Gênero:

História: Coelho de laboratório, rolando um experimento que dá errado. Cutscene dele atacando o cientista. Coelho foge de algum lugar, cientista procura ele e falece.

1ª ideia - Jogo pode começar como cientista fazendo alguns experimentos no Cenoura e perde ele de vista. Quando vai procurar, encontra o Cenoura mutante.

2ª ideia - coelho vivendo em seu ambiente controlado e consegue escapar. Então, Cenoura torna-se o personagem principal. Cenoura no laboratório tentando escapar. Cientistas estão atrás dele. Puzzles para escapar.

- Por onde ele vai passar?

- Quais os puzzles?

- Onde vai ter inimigo e quantos?

- Quem serão os inimigos?

- Quais serão os desafios?

- Stealth?, Parkour?, Puzzle?, Combate???, Buffs/Debuffs?, Skills?

Cenoura desligar a energia - apenas luzes de emergência

Cenoura ouve choro de outros animais no caminho e vê cadáveres e animais em jaulas. Consegue escapar (por onde?)

Ambientação: Laboratório à noite